

WINDEV

Prise en main de Windev

Référence : IDEWDVBASE

PLAN DE COURS

Objectifs : Maîtriser les différents éditeurs, écrire et tester des programmes WINDEV, créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows, définir une base de données performante	
Prérequis : Connaissance d'un environnement graphique	
Public : Nouveaux utilisateurs Windev	
Niveau : Débutant	Durée standard préconisée : 5 jours
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur	• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Un ouvrage de référence (remis en formation)

Détail des objectifs

	Cocher les OBJECTIFS	
	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Créer une application sous Windev	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Concevoir un projet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir la structure de données	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer une application grâce au RAD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser les concepts de base et les principaux éditeurs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manipuler les champs de base.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les champs table fichier et la zone répétée fichier	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des fenêtres au standard Windows de manière ergonomique.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les fonctions classiques du WLangage.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer et utiliser des procédures.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer et utiliser des requêtes simples.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer et utiliser des modèles de fenêtres.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en place la gestion des droits utilisateur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer les éditions	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser les différents modes création (état lié à un fichier, étiquettes, état libre)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les tris, les filtres, les ruptures, les différents types de blocs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié, totaux, images,...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les différents paramètres d'impression	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer les éditions au format PDF et HTML.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
S'initier à la programmation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser le débogueur.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Installer son application	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Générer la procédure d'installation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :

.....

.....