

DÉVELOPPEMENT MOBILE

Principes fondamentaux de développement mobile

Référence : IDLDEVMOBI

Objectifs : Comprendre les spécificités des langages pour le développement mobile. Définir l'architecture d'une application pour mobile, stocker des informations dans une base de données sur le mobile et faire interagir l'application avec les fonctions de base du « mobile »	
Prérequis : Connaître au moins un langage de programmation et notions de bases sur HTML, CSS, JavaScript et XML	
Public : Développeur désireux de créer et diffuser des applications pour mobiles	
Niveau : Débutant	Durée standard préconisée : 3 jours
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur	• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Un ouvrage de référence (remis en formation)

Détail des objectifs

	Cocher les OBJECTIFS	
	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Appréhender le Web pour les mobiles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre les avantages, inconvénients et limites des applications Web et natives	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre les avantages, inconvénients et limites site internet / applications web mobiles .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les cycles de développement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Découvrir les frameworks pour mobiles : JQTouch, JQuery Mobile, Sencha Touch, iUI,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les technologies existantes et leurs environnements de développement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les démarches pour pouvoir publier son application	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser les fondamentaux de la programmation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser les fondamentaux de XHTML/CSS et JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Découvrir et utiliser les spécificités liées aux mobiles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les données (en ligne et hors ligne)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer un CSS unique pour smartphones et tablettes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les images	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les nouveaux types de données	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer le multitouch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intégrer la géolocalisation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser le Framework iUI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre les avantages, inconvénients et limites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer et lier des fenêtres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Afficher des menus sous forme de listes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Forcer le clavier virtuel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les thèmes avec theme-switcher	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des formulaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les spécificités en lien avec JavaScript (AJAX, DOM..)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser le Framework JQuery Mobile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre les avantages, inconvénients et limites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer et lier des fenêtres	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Afficher des barres d'outils	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les thèmes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des formulaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser AJAX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

DÉVELOPPEMENT MOBILE

Principes fondamentaux de développement mobile

Référence : IDLDEVMOBI

PLAN DE COURS

Utiliser le Framework mobile : Sencha Touch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre les avantages, inconvénients et limites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'affichage.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des formulaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Charger des données en AJAX à partir du serveur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intégrer Google Maps dans Sencha Touch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en place une architecture MVC sur ses applications Sencha Touch.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser PhoneGap pour déployer son application sur l'App Store et le Google Play	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre les avantages, inconvénients et limites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser XCode pour une application iPhone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser Eclipse pour une application Android	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Exécuter sous émulateur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Accéder en JavaScript aux fonctionnalités natives	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les éléments tels que bip, alertes, vibreur, géolocalisation, accéléromètre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer inscription, certificats et déploiement sous iTunes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer inscription, certificats et déploiement sous Android Market	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :

.....

.....