

# JavaScript

## Développer en dynamique

Référence : IDLJAVASCR

## PLAN DE COURS

<b>Objectifs</b> : Maîtriser JavaScript et AJAX pour développer des sites web dynamiques	
<b>Prérequis</b> : Connaître le langage HTML et un langage de programmation – Avoir suivi les modules sur les fondamentaux	
<b>Public</b> : Développeurs Web désireux d'appliquer les nouvelles technologies dynamiques pour leurs projets Web.	
<b>Niveau</b> : Perfectionnement	<b>Durée standard</b> : 3 jours
<b>Pédagogie</b> : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
<b>Moyens pédagogiques</b> : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	<b>Évaluation des acquis</b> : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
<b>Suivi après formation</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certificat de stage</li> <li>• Bilan de formation rempli par le formateur</li> <li>• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant</li> <li>• Un ouvrage de référence (remis en formation)</li> </ul>	

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

### Contenu standard

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis

La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

#### Cocher les OBJECTIFS

définis lors du tour de table	traités durant la formation
-------------------------------	-----------------------------

#### Mettre en œuvre les techniques http, les navigateurs et leurs DOM.....

- Décrire les principes de base des technologies clients serveurs.....
- Découvrir le mode d'appels des scripts depuis les pages HTML.....
- Créer une zone de saisie .....
- Gérer les différents modes de saisie HTML.....
- Utiliser les navigateurs, le JavaScript et le DOM .....
- Définir les différences entre les navigateurs et les conseils d'utilisation des DOM .....
- Découvrir les entrées/sorties des programmes avec l'interpréteur JavaScript.....

#### Mettre en œuvre le langage JavaScript .....

- Écrire du JavaScript embarqué dans les pages HTML.....
- Respecter la grammaire du langage : les variables, les types de données, les opérateurs, les instructions, les structures de programmation, la définition et l'utilisation de fonctions.....
- Découvrir et utiliser les objets, les dialogues avec l'utilisateur, les tableaux, la gestion des événements et les différences selon les navigateurs, les objets prédéfinis .....
- Se prémunir des pièges classiques .....

#### Utiliser les objets du langage Javascript.....

- Gérer des chaînes de caractères à travers l'objet String .....
- Utiliser les principales fonctions mathématiques dans l'objet Math .....
- Manipuler les dates via l'objet Date.....
- Manipuler des tableaux via l'objet Array .....
- Lister les expressions régulières .....

#### Gérer les objets de la page HTML.....

- Décrire l'objet window : les fenêtres et leur communication. Les pop-ups .....
- Décrire l'objet document : son fonctionnement, interactivité, contrôle et transformation des pages HTML .....
- Décrire l'objet form : Contrôle des données saisies, gestion des contenus des champs de saisie .....
- Réaliser un formulaire dynamique.....

#### Utiliser le DOM XML .....

- Définir les principes du XML. Différence entre XML et HTML.....
- Découvrir et utiliser le DOM XML et ses possibilités en gestion au format XML, lecture des pages HTML sous forme d'objet XML (XHTML) .....

#### Intégrer les nouveaux objets, le fonctionnement de AJAX .....

- Expliquer pourquoi utiliser AJAX (Asynchronous Javascript And Xml) .....
- Utiliser XMLHttpRequest pour la communication client-serveur (AJAX) XML et XSLT .....

Compléments : .....

.....

.....