

JAVA

Les fondamentaux

Référence : IDLIAVBASE

PLAN DE COURS

Objectifs : Maîtriser le langage Java en terme de mécanismes de base et de syntaxe - Accéder aux données avec JDBC - Concevoir des interfaces graphiques

Prérequis : expérience dans un langage structuré est nécessaire. Une connaissance des concepts objet constitue un atout. Ce stage constitue le point d'entrée pour toutes les sessions complémentaires autour de Java (développements Web, développements client/serveur, interfaces graphiques...)

Public : Développeurs

Niveau : Débutant / Intermédiaire

Durée standard : 5 jours

Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique

Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur

Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement

Suivi après • Certificat de stage

• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant

formation : • Bilan de formation rempli par le formateur

• Un ouvrage de référence (remis en formation)

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

Contenu standard

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis

La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

Cocher les OBJECTIFS

définis lors du tour de table

traités durant la formation

Définir les notions fondamentales du langage Java

Définir les références

Définir ce qu'est le langage Java.....

Définir le lien entre le langage Java et le Web

Décrire en quoi le langage Java diffère des langages C et C++ ?

Utiliser les outils Java.....

Utiliser le kit de développement Java, les variables d'environnements

Utiliser le compilateur Java et l'interpréteur Java.....

Utiliser le générateur de documentation Java

Définir le concept d'objets dans le langage Java

Programmer orienté objet.....

Définir une Classe en langage Java, objets Java, héritage

Définir classes abstraites, interfaces

Utiliser les contrôles d'accès Java, les méthodes et variables statiques

Utiliser les packages

Créer une application Java simple.....

Créer une application Java de base.....

Définir les extensions Java et variables d'environnement

Gérer les problèmes à la compilation

Décrire les constructions Java de base.....

Mettre en œuvre les bases de la programmation en Java.....

Intégrer les tableaux, les opérateurs, le contrôle de flux Java

Gérer les bases de données avec JDBC

Décrire et utiliser les principales interfaces de l'API JDBC et leur rôle

Utiliser le DriverManager, l'URL JDBC.....

Utiliser le DataSource

Utiliser Resultsets scrollables et updatables

Utiliser Metadata.....

Gérer des requêtes précompilées et procédures stockées.....

Utiliser LOBs

Mettre à jour par lots

Gérer Exceptions et warnings.....

Utiliser Rowsets

Gérer l'interface Graphique Utilisateur Java

Utiliser les panneaux, la gestion des événements.....

Utiliser les boutons, les labels, les listes, les champs de texte, les ascenseurs.....

Compléments :