

JAVA et XML

Développer avec JavaScript et XML

Référence : IDLIAVSXML

PLAN DE COURS

Objectifs : Augmenter sa maîtrise de JavaScript et découvrir les possibilités du langage associé au XML	
Prérequis : connaître le langage HTML et les feuilles de style CSS, pratique de JavaScript, Java ou C# - Avoir suivi le module sur les fondamentaux d'un de ces langages	
Public : développeurs de sites dynamiques	
Niveau : Intermédiaire	Durée standard : 3 jours
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur • Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

Contenu standard

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis

La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

	Cocher les OBJECTIFS	
	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Programmer en JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Expliquer les fondamentaux de la programmation JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réaliser une page dynamique en JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programmer « objet » avec JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire la structure des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en œuvre le prototypage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'héritage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les opérateurs comme typeof... ..	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Encapsuler des données	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser la variante HTML du Document Object Model (DOM)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser du DOM XML en JavaScript.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Accéder à des éléments par les méthodes « getElement... »	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Accéder aux propriétés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer des éléments de manière dynamique (liste...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Programmer avec Ajax (Asynchronous JavaScript and XML)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire le mécanisme des requêtes asynchrone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les composants d'une application	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Échanger des informations XML.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser le DOM pour parser un document XML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Échanger des informations au format JSON.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réaliser une requête asynchrone sur un document XML (XMLHttpRequest ou ActiveX).....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Implémenter la logique applicative.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des « design patterns », les bibliothèques et Frameworks	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Identifier les limites d'Ajx (indexation, retour...).....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer la sécurité	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réaliser une programmation complexe en JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Expliquer les fonctionnalités en lien avec la spécification Html5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les sélecteurs CSS, Workers, Websockets, Webstorage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer le « drag and drop »	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser la géolocalisation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer la compatibilité avec les navigateurs.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :

.....

.....