

# VISUAL STUDIO 2010

## Développer des applications Windows

Référence : IDLWINVISU

### PLAN DE COURS

<b>Objectifs</b> : Comprendre les nouveautés de Visual Studio 2010 WPF, concevoir et développer des applications répondant aux besoins des utilisateurs en termes d'interface et de fonctionnalités. Les tester, les déboguer.	
<b>Prérequis</b> : Maîtrise des fondamentaux du développement sous Windows Forms	
<b>Public</b> : Développeur utilisant Microsoft Visual Studio .NET 2010 et Microsoft .NET Framework 4.0	
<b>Niveau</b> : Intermédiaire	<b>Durée standard préconisée</b> : 5 jours
<b>Pédagogie</b> : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
<b>Moyens pédagogiques</b> : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	<b>Évaluation des acquis</b> : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
<b>Suivi après formation</b> : • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur	• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Un ouvrage de référence (remis en formation)

### Détail des objectifs

	Cocher les OBJECTIFS	
	définis lors du tour de table	traités durant la formation
<b>Concevoir une application Windows</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les différentes technologies de Client Windows .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître et choisir un modèle, un scenario de développement.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'interopérabilité entre WinForms et WPF.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Appréhender Visual Studio 2010 et WPF Version 4</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les nouveautés de Visual Studio 2010 .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les nouveautés de WPF .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'éditeur XAML .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Concevoir et développer l'interface utilisateur</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir la disposition de l'écran .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les différents Contrôles et choisir ceux appropriés .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer, utiliser et partager les ressources .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gérer l'interface Utilisateur</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partager une ressource dans une application.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des Styles .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Changer l'apparence des contrôles à l'aide de modèles.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les événements et commandes .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer une commande personnalisée .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Migrer une commande personnalisée .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Réaliser des tests unitaires et déboguer</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les stratégies de test et en choisir .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Débugger en XAML (à l'aide de WPF Visualizer et PresentationTraceSources).....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les exceptions.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gérer les données obligatoires et les données valides</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appréhender la notion de données obligatoires .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les alertes de modification.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Convertir et valider des données .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'affichage des données .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# VISUAL STUDIO 2010

## Développer des applications Windows

Référence : IDLWINVISU

<b>Lier les données aux collections</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lier aux collections d'objets .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les vues pour trier, filtrer et grouper les collections .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer un modèle d'interface utilisateur .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des modèles de données .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'affichage de collections de données .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Améliorer la vitesse de réponse</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en place des processus asynchrones .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paralléliser des tâches .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Intégrer la localisation et l'assistance aux utilisateurs</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître la localisation WPF .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser LocBAML .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser de "Strongly Typed Ressources" .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Choisir la meilleure approche .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer et fournir des outils d'assistance et d'accessibilité .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gérer la 2D, le multimédia, et l'impression</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Choisir la meilleure technologie pour la 2D .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les accès aux données et l'interface utilisateur .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dessiner et appliquer des effets .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer des images .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer un contenu multimédia .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Générer et imprimer des documents .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gérer la personnalisation</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appréhender la gestion des contrôles .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des contrôles utilisateurs avec WPF .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intégrer ce contrôle dans une application Windows Forms .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des contrôles personnalisés .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'affichage des contrôles .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Propriétés associées et comportement dans WPF</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les propriétés attachées .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en place une interface « Drag-and-Drop » .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en place des Expression Blend Behaviors, déclencheurs et actions .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gérer des animations avec WPF</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des animations .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des déclencheurs .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer des successions d'événements .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Gérer des états, des paramétrages tout au long du cycle de vie de l'application</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les paramétrages d'application .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des boîtes de dialogues .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir et utiliser les paramètres .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des sections de configuration pour l'utilisateur .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# VISUAL STUDIO 2010

## Développer des applications Windows

Référence : IDLWINVISU

### Configurer et déployer son application.....

Connaître les options de déploiement.....

Déployer une application WPF monoposte .....

Développer un installateur .....

Déployer une application ClickOnce .....

Déployer une application XBAP .....

Gérer les paramètres de sécurité.....

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

Compléments : .....

.....

.....