

# ADOBE DREAMWEAVER XHTML et CSS

## Créer et modifier un site Web

Référence : IWEDMWBASE

PLAN DE COURS

<b>Objectifs :</b> Utiliser le langage html et CSS et les différentes étapes de la création d'un site Internet avec le logiciel Dreamweaver pour concevoir des sites internet statique en utilisant l'intuitivité et l'aspect code source.	
<b>Prérequis :</b> Bonne connaissance d'Internet, maîtrise Windows indispensable et connaissance de traitement de texte et des formats d'image, la maîtrise d'un logiciel de retouche d'image est indispensable avant ou après cette formation.	
<b>Public :</b> Webmaster, chefs de projets, responsables de communication devant intervenir en création de site Internet.	
<b>Niveau :</b> Intermédiaire	<b>Durée standard :</b> 3 jours
<b>Pédagogie :</b> alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
<b>Moyens pédagogiques :</b> un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	<b>Évaluation des acquis :</b> Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
<b>Suivi après formation :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certificat de stage</li> <li>• Bilan de formation rempli par le formateur</li> <li>• Un ouvrage de référence (remis en formation)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant</li> <li>• Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web <a href="http://www.groupe-si2a.com">www.groupe-si2a.com</a></li> </ul>

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

### Contenu standard

Cocher les OBJECTIFS

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis

La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

	définis lors du tour de table	traités durant la formation
<b>Utiliser le langage</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire les règles fondamentales d'un site web .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire la logique du langage HTML dans son code source .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire l'arborescence d'un site web .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'environnement de Dreamweaver, éditeur de pages web .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Décrire l'intérêt de la tête de page</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les différentes balises et Méta données .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Respecter les règles d'écriture .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Utiliser une méthode d'édition avec CSS interne</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les propriétés de la page .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les tableaux de Structure de page .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les tableaux imbriqués et tableaux de présentation de données .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer des textes et des images .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Définir les différents types de liens</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les liens relatifs et externes .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir le lien de messagerie et les pratiques de ce type de lien .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Utiliser les menus déroulants et les différentes variantes de Spry</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'insertion de Spry .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Configurer Spry .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire les notions de parenté et d'héritage .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Utiliser une méthode d'édition avec CSS Externe</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer une nouvelle feuille de style .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les différents sélecteurs de CSS Class et utiliser l'identifiant unique .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appliquer une méthode d'édition organisée .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les mises en forme en CSS externe .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Préparer et gérer la publication</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Choisir son hébergeur (sélection multicritères) .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appliquer un contrôle rigoureux de son site en local sur différents navigateurs .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décrire les aspects de transfert par FTP .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Réaliser différents exercices concrets de création de mini sites internet</b> .....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**AGENCE CHAMBERY**  
87, Avenue de Chambéry  
73230 SAINT-ALBAN-LEYSSE

[www.groupe-si2a.com](http://www.groupe-si2a.com)

*Siège Social*  
**AGENCE ANNECY**  
21, route de Nanfray  
CRAN-GEVRIER  
74960 ANNECY  
Tel : **04 50 69 24 77**

**AGENCE GRENOBLE**  
43, Chemin du vieux chêne  
38240 MEYLAN

[commercial@groupe-si2a.com](mailto:commercial@groupe-si2a.com)

