

Objectifs : Acquérir les connaissances nécessaires pour réaliser des animations interactives avec le langage flash AS2 en utilisant au maximum l'intuitivité du logiciel, sans développement.

Prérequis : Bonnes connaissances dans la retouche et les formats d'image et pratique d'un logiciel de traitement de texte

Public : Infographiste, créateur de site Web, développeur multimédia

Niveau : Débutant

Durée standard préconisée : 3 jours

Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique

Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur

Évaluation des acquis : Mise en pratique par exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement

Suivi après • Certificat de stage

• Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant

formation : • Bilan de formation rempli par le formateur

• Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web www.groupe-si2a.com

• Un ouvrage de référence (remis en formation)

Détail des objectifs

Cocher les OBJECTIFS

	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Créer son premier document avec Flash en AS2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paramétrer la séquence	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Savoir utiliser les principaux outils de dessin et de mise en couleur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modifier des formes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Organiser les calques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Importer des images	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer du texte statique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre le principe de scénario, d'animation et d'actions dans flash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser la fenêtre de scénario	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Régler la durée d'une image clé	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Effacer, insérer, dupliquer et déplacer une image clé	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ajouter des commentaires à une image clé, la nommer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Copier des images	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Savoir créer des animations	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Configurer la cadence des animations	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des interpolations de mouvement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des interpolations de forme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser un calque guide de déplacement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer un masque avec un calque	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer une animation image par image	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Découvrir des techniques simples d'animation (ligne d'action)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer du son et de la vidéo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre et utiliser les symboles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer et utiliser les symboles graphiques, boutons et clip d'animation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Éditer et modifier un symbole	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Attribuer un nom d'occurrence à un symbole	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Placer des actions sur un bouton	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Placer des actions sur des images	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Contrôler la tête de lecture	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Contrôler un clip d'animations	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir le chemin d'accès à un clip d'animation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Exporter une animation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser le rapport de taille	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Choisir les paramètres d'exportation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tester une animation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer une animation auto-exécutable	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre l'intégration sur un site Internet.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :