

FLASH

Nouveautés CS6

Référence : IWLFLANOUV

Objectifs : Utiliser les fonctionnalités de simulation pour la publication multiplateformes, Utiliser la publication des applications AIR et être en mesure de convertir les animations Flash en HTML 5...	
Prérequis : Modules fonctions de base et avancées ou avoir une bonne pratique de Flash, maîtriser la retouche d'image.	
Public : Tout utilisateur souhaitant se perfectionner sur Flash.	
Niveau : Perfectionnement	Durée standard préconisée : 1 jour
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique par exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	
<ul style="list-style-type: none"> • Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web www.groupe-si2a.com 	

Détail des objectifs

Cocher les OBJECTIFS	
définis lors du tour de table	traités durant la formation
Exporter dans flash	<input type="checkbox"/>
Exporter une séquence au format PNG	<input type="checkbox"/>
Exporter vers une feuille de Sprite.....	<input type="checkbox"/>
Utiliser le nouveau simulateur pour mobile	<input type="checkbox"/>
Utiliser le simulateur pour clavier	<input type="checkbox"/>
Utiliser la géolocalisation et autres gestions	<input type="checkbox"/>
Déboguer une application	<input type="checkbox"/>
Découvrir l'outil de débogage	<input type="checkbox"/>
Découvrir les paramètres de publication AIR, pour Android et IOS.....	<input type="checkbox"/>
Gérer et préparer une animation avec différents niveaux	<input type="checkbox"/>
Utiliser les nouveaux paramètres de publication	<input type="checkbox"/>
Connaître le nouveau mode de compression SWF	<input type="checkbox"/>
Créer une animation HTML 5	<input type="checkbox"/>

Compléments :

.....

.....