

VISIO

Les fonctions de base

Référence : MGPVISBASE

PLAN DE COURS

Objectifs : Utiliser Visio pour la communication visuelle des informations au travers de diagrammes et d'organigrammes	
Prérequis : Maîtrise de l'environnement et de la gestion de fichier.	
Public : Personne ayant des organigrammes, des diagrammes techniques à réaliser.	
Niveau : Débutant	Durée standard préconisée : 2 jours
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur • Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	

Détail des objectifs

Cocher les OBJECTIFS

définis lors du tour de table	traités durant la formation
-------------------------------------	-----------------------------------

Connaître l'intérêt du logiciel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les notions fondamentales du logiciel (modèles, gabarits, documents symboles)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les différents types de diagrammes professionnels réalisables	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser zoom, différents affichages, placement de guides, grille, attraction	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Concevoir un document	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Choisir et utiliser des modèles et des gabarits	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Choisir le format de page	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir marges et orientation du papier	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer et supprimer des pages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser un fond de page type.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dessiner	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des palettes de symboles et modèles professionnels	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dessiner une ligne, un rectangle, un objet quelconque	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Importer un dessin, une image	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Placer des symboles (taille, position, alignement)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les attributs des symboles (couleur, remplissage, filet)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lier des symboles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les différents types de liens et leurs attributs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer de nouveaux points d'accroche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Saisir du texte dans les symboles, en dehors, sur les liens	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les attributs du texte	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mettre en page	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir le format de pages et des marges	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Afficher des repères et règles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Insérer titres courants et numéro de pages.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir la page d'arrière-plan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Personnaliser son travail	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Régler les options d'affichage et de travail (accroche, attraction ...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer échelle et couchés.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer de nouveaux symboles et modifier des symboles.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer une nouvelle palette de symboles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer de nouveaux types de lignes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer des modèles types	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Travailler avec méthode	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Associer des données aux diagrammes (propriétés personnalisées)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les feuilles de données de la page et des symboles (ShapeSheet)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les différentes possibilités de transferts et liens avec d'autres logiciels	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Enregistrer, ouvrir, afficher, et imprimer des fichiers.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'Aide.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :