

AutoCAD®

Les Fondamentaux

Référence : UDDACDBASE

PLAN DE COURS

Objectifs : Maîtriser les bases de l'utilisation d'AutoCAD. Connaître les techniques de dessin sur ordinateur, maîtriser le principe d'utilisation d'AutoCAD, utiliser ses principales fonctions pour éditer des plans précis.	
Prérequis : Aisance dans Windows et maîtrise générale de l'ordinateur. Notions de dessin « industriel »	
Public : Ce module s'adresse à toute personne souhaitant être initiée à l'utilisation de l'éditeur graphique AutoCAD.	
Niveau : Débutant	Durée standard : 5 jours
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	
<ul style="list-style-type: none"> • Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web www.groupe-si2a.com 	

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

Contenu standard

Cocher les OBJECTIFS

	définis lors du tour de table	traités durant la formation
--	-------------------------------	-----------------------------

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis

La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Utiliser l'interface d'AutoCAD®	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer l'écran AutoCAD®	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modifier la couleur de la zone graphique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appeler le mode classique d'AutoCAD®	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des documents	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer un nouveau dessin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Enregistrer sous un autre nom	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser l'environnement de travail	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Contrôler les unités	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fixer les limites	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer la grille et l'accrochage résolu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les options du zoom	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser les fonctions de dessin et modification	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser le système de coordonnées cartésiennes et polaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Savoir dessiner dans AutoCAD®	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir les accrochages aux objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître les modes orthogonal et polaire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sélectionner des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Connaître la saisie dynamique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les principales techniques de dessin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des cercles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des polygones	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des contours, des hachures, des gradients	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comprendre le dessin isométrique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des ellipses	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des polylignes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des anneaux	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Renseigner les distances et les angles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des textes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des cotes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



AGENCE CHAMBERY
87, Avenue de Chambéry
73230 SAINT-ALBAN-LEYSSE

www.groupe-si2a.com

Siège Social
AGENCE ANNECY
21, route de Nanfray
CRAN-GEVRIER
74960 ANNECY
Tel : **04 50 69 24 77**

AGENCE GRENOBLE
43, Chemin du vieux chêne
38240 MEYLAN

commercial@groupe-si2a.com



AutoCAD®

Les Fondamentaux

Référence : UDDACDBASE

PLAN DE COURS

Modifier ses dessins.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déplacer des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Copier des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les rotations d'objets, les symétries d'objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser les échelles d'objets, l'étirement d'objets.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les alignements d'objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ajuster et prolonger des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décaler des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser chanfreinage et raccordement d'objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les réseaux rectangulaire et polaire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modifier la longueur d'une ligne	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les jonctions et coupures d'objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décomposer, diviser.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Convertir des lignes en polygones.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser le cycle de sélection	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser des contraintes paramétriques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les styles.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les styles de texte.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les styles de cote	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les styles de repère	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les calques.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir la notion de calques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Activer et verrouiller des calques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les propriétés des calques.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les filtres de calques, filtres de sélections	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les éléments de bibliothèques.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appréhender la notion de blocs.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Éditer, créer un bloc	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les blocs dynamiques avec option de visibilité, étirement et consultation.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir et extraire des attributs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les références externes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Attacher, recharger, détacher et délimiter une référence externe.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer et présenter plusieurs références externes.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modifier la présentation du dessin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Présenter son dessin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des fenêtres de présentation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maîtriser le principe des échelles.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les calques dans les présentations.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer un cartouche, avec des définitions d'attributs, des options de consultation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les systèmes de coordonnées SCU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les objets annotatifs, cotations et textes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :

.....

.....

.....



AGENCE CHAMBERY
87, Avenue de Chambéry
73230 SAINT-ALBAN-LEYSSE

www.groupe-si2a.com

Siège Social
AGENCE ANNECY
21, route de Nanfray
CRAN-GEVRIER
74960 ANNECY
Tel : **04 50 69 24 77**

AGENCE GRENOBLE
43, Chemin du vieux chêne
38240 MEYLAN

commercial@groupe-si2a.com

