Afcom2i
Formations informatiques

PLAN DE COURS

SKETCHUP
Les Fondamentaux

Référence : UDDSKEBASE

Objectifs : Créer et manipuler des éléments en trois dimensions. Concevoir des modèles et leur mise en situation
Prérequis : Bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante de MacOs ou de Windows)
Public : Architectes d'intérieurs, personne amenés à créer et manipuler des objets en 3 dimensions
Niveau : Débutant | **Durée standard** : 3 jours

Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique

Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur

Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement

Suivi après formation :
- Certificat de stage
- Bilan de formation rempli par le formateur
- Un ouvrage de référence (remis en formation)
- Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant
- Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web : www.groupe-si2a.com

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

Contenu standard

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis
La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

	Cocher les OBJECTIFS : définis lors du tour de table	Cocher les OBJECTIFS : traités durant la formation
Démarrer son projet dans Sketchup	☐	☐
Découvrir et utiliser l'interface graphique	☐	☐
Prendre en main et parcourir les différents menus et barres d'outils	☐	☐
Paramétrer son dessin	☐	☐
Choisir les unités de travail	☐	☐
Utiliser des Formes	☐	☐
Utiliser des lignes	☐	☐
Utiliser des cercles	☐	☐
Utiliser des rectangles	☐	☐
Utiliser des arcs	☐	☐
Utiliser les fonctions et la navigation en 3D	☐	☐
Expliquer les principes du dessin en 3D et axes	☐	☐
Utiliser les Fonctions Tirer Pousser	☐	☐
Réaliser des déplacements, rotations et changement d'échelle	☐	☐
Supprimer des arêtes et des faces (trémies ouvertures)	☐	☐
Utiliser les outils de révolution et balayage	☐	☐
Utiliser les fonctions Suivre trajectoire (gouttières, voûtes)	☐	☐
Utiliser les types de rendu et styles	☐	☐
Effectuer des zooms panoramiques	☐	☐
Naviguer dans le modèle	☐	☐
Mettre en pratique	☐	☐
Créer des bâtiments : murs-cloisons, escalier, toit, dalle	☐	☐
Créer une coupe	☐	☐
Afficher / Modifier	☐	☐
Masquer une coupe	☐	☐
Utiliser des composants (arbres, personnages…)	☐	☐
Créer et modifier des composants	☐	☐
Gérer la bibliothèque	☐	☐
Associer des matériaux	☐	☐
Créer de nouveaux matériaux	☐	☐
Gérer et modifier un matériau	☐	☐
Utiliser des images	☐	☐
Utiliser des décors	☐	☐
Réaliser plaquage et déformations	☐	☐
Réaliser des inclusions	☐	☐
Gérer fond de plan d'implantation	☐	☐
Gérer l'arrière-plan d'une scène	☐	☐
Réaliser : Diaporama/Export et Impressions	☐	☐

Compléments : .....

Afcom2i Formations informatiques
Actess Services informatiques
Amcena Consulting

AGENCE CHAMBERY
87, Avenue de Chambéry
73230 SAINT-ALBAN-LEYSSE
www.groupe-si2a.com

Siège Social
AGENCE ANNECY
21, route de Nanfray
CRAN-GEVRIER
74960 ANNECY
Tel : **04 50 69 24 77**

AGENCE GRENOBLE
43, Chemin du vieux chêne
38240 MEYLAN
commercial@groupe-si2a.com

Groupe Si2A

SAS au capital de 35232 euros - Siret : 348 370 396 00056 Code APE : 8559 A - RCS Annecy - N° TVA : FR 26 348 370 396 - N° déclarant : 82 74 004 37 74, ne valant pas agrément de l'État