

ILLUSTRATOR

Les fonctions avancées

Référence : UPDILLAVAN

PLAN DE COURS

Objectifs : Optimiser son utilisation d'Illustrator, améliorer le rendu de ses illustrations vectorielles.	
Prérequis : Avoir suivi un module intermédiaire ou avoir une bonne pratique d'Illustrator.	
Public : Tout utilisateur souhaitant se perfectionner sur Illustrator.	
Niveau : Perfectionnement	Durée standard : 1 jour
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	
<ul style="list-style-type: none"> • Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web www.groupe-si2a.com 	

Nos plans de cours standards sont adaptables sur demande tant en termes de contenu que de durée : nous contacter

Contenu standard

Cocher les OBJECTIFS

Les titres en gras feront l'objet de l'évaluation des acquis

La mise en pratique régulière, et dans un délai court, suite à l'action de formation est une condition de réussite

	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Comparer les outils de dessin pour choisir le bon	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser et choisir parmi les outils « plume », « shaper », « courbure » et « pathfinder »	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vectoriser une image bitmap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les paramètres prédéfinis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paramétrer les options de vectorisation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Décomposer et modifier une vectorisation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les motifs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer, modifier, utiliser et adapter un motif pour le fond d'un tracé	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les options relatives aux motifs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gérer les filets de dégradés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Expliquer le principe du filet de dégradés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Reproduire une image ou créer un effet de volume avec le filet de dégradés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modifier un filet de dégradés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réaliser des objets en 3D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser la 3D par extrusion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer des objets simples 3D par révolution	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Placer un symbole sur un objet en 3D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déformer un objet en utilisant les distorsions de l'enveloppe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser les outils relatifs à la distorsion de l'enveloppe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déformer un objet en utilisant la perspective	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir la perspective	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intégrer et modifier un objet dans une perspective	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compléments :

.....

.....



AGENCE CHAMBERY
87, Avenue de Chambéry
73230 SAINT-ALBAN-LEYSSE
www.groupe-si2a.com

Siège Social
AGENCE ANNECY
21, route de Nanfray
CRAN-GEVRIER
74960 ANNECY
Tel : **04 50 69 24 77**

AGENCE GRENOBLE
43, Chemin du vieux chêne
38240 MEYLAN
commercial@groupe-si2a.com

